

Приклад: розв'язати матричним способом систему рівнянь:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 - 4x_3 = 5, \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 = -1, \\ 3x_1 - 2x_2 + x_3 = 2. \end{cases}$$

Вводимо матриці: $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -4 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$

Обчислюємо визначник матриці A : $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 3 & -4 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 56 \neq 0$

Знаходимо матрицю A^{-1} , обернену до матриці A : $A^{-1} = \frac{1}{56} \begin{pmatrix} 7 & 5 & 13 \\ 7 & 13 & -11 \\ -7 & 11 & -5 \end{pmatrix}$

Знаходимо розв'язки за формулою: $X = A^{-1} \cdot B$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{56} \begin{pmatrix} 7 & 5 & 13 \\ 7 & 13 & -11 \\ -7 & 11 & -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{56} \begin{pmatrix} 35 - 5 + 26 \\ 35 - 13 - 22 \\ -35 - 11 - 10 \end{pmatrix} = \frac{1}{56} \begin{pmatrix} 56 \\ 0 \\ -56 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Відповідь: $(1; 0; -1)$

1.3. Розв'язування систем лінійних рівнянь методом Гауса.

Метод Гауса – це метод послідовного виключення невідомих.

Розглянемо систему n лінійних алгебраїчних рівнянь відносно n невідомих (2.2)

Вважаємо, що серед коефіцієнтів $a_{11}, a_{21}, \dots, a_{n1}$ при невідомому x_1 є відмінні від нуля. Нехай таким буде a_{11} , тоді перше рівняння системи (2.2) почленно ділимо на a_{11} і отримуємо

$$x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 + \frac{a_{13}}{a_{11}}x_3 + \dots + \frac{a_{1n}}{a_{11}}x_n = \frac{b_1}{a_{11}}. \quad (2.3)$$

Рівняння (2.3) помножимо на $(-a_{21})$ і додамо до другого рівняння системи (2.2); на $(-a_{31})$ і складаємо з третім рівнянням; ..., на $(-a_{n1})$ і складаємо з n -м рівнянням

системи (2.2). В результаті приходимо до системи, $(n-1)$ -е рівняння якої не містить невідоме x_1 .

Аналогічно, послідовно виключаючи x_2, x_3, \dots, x_{n-1} , отримуємо систему еквівалентну до початкової. Вона має наступний вигляд

$$x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0 \quad (2.4)$$

Поетапно піднімаючись від низу до верху в системі (2.4), знаходимо

$$x_n, x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_2, x_1.$$

Усе викладене в цьому параграфі можна записати інакше.

Складемо так звану розширену матрицю системи (2.2) :

$$B = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} & b_n \end{array} \right) \quad (2.5)$$

За допомогою еквівалентних перетворень (**працюючи тільки з рядками**) матрицю (2.5) приводимо до виду

$$B' = \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & a_{12}' & a_{13}' & \dots & a_{1n}' & b_1' \\ 0 & 1 & a_{23}' & \dots & a_{2n}' & b_2' \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & b_n' \end{array} \right) \quad (2.6)$$

Тоді з (2.6) знаходимо послідовно $x_n, x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_2, x_1$, повторюючи вищезгадані дії.

Якщо за допомогою еквівалентних перетворень розширену матрицю B (2.5) системи (2.2) привести до виду

$$B'' = \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & b_1'' \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & b_2'' \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & b_n'' \end{array} \right), \quad (2.7)$$

отримаємо іншу модифікацію методу Гауса. Вона має назву методу Жордано-Гауса.

Розглянемо цю модифікацію на прикладі 1:

$$\begin{array}{l}
B = \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & -1 & 1 & 3 \\ -1 & 1 & -2 & 3 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & -1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \textcircled{-2} \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & -1 & 3 \\ 0 & 3 & -1 & 4 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & -1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \\
\sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -3 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -7 & 1 & 9 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & -1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -3 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -7 & 1 & 9 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 8 & 16 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \\
\sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array}
\end{array}$$

Повертаючись до розв'язку системи, робимо висновок:

$$x_1 = 1, x_2 = -1, x_3 = -1, x_4 = 2 .$$

2. Теорема Кронекера – Капеллі:

Для того, щоб система лінійних рівнянь була сумісною, необхідно і достатньо, щоб ранг її основної матриці дорівнював рангу розширеної матриці.

Наслідок. Якщо $r(A) = r(\bar{A}) = n$, то система має єдиний розв'язок. Якщо $r(A) = r(\bar{A}) < n$, то система сумісна і невизначена. Якщо $r(A) < r(\bar{A})$, то система несумісна.

Розглянемо випадок, коли система сумісна, але ранг менше кількості невідомих, тобто, якщо система має нескінченну множину розв'язків.

Що означає, якщо ранг матриці коефіцієнтів рівний r ? Це означає, що існує певний мінор $M_r \neq 0$. Він називається **базисним мінором**. **Визначивши цей базисний мінор, ми запишемо еквівалентну систему для системи (2.1). Для цього залишаємо тільки ті рівняння, коефіцієнти яких утворили базисний мінор; при цьому члени рівнянь, коефіцієнти при яких не увійшли до базисного мінору, перенесемо вправо. Тоді отримаємо систему r лінійних рівнянь відносно r невідомих, а утворені праві частини зіграють роль вільних членів. Для розв'язання такої системи можна використовувати один із вже розглянутих методів (формули Крамера, матричний спосіб, метод Гауса, метод Жордана-Гауса). В результаті**

отримаємо розв'язок системи, де r невідомих будуть виражені через інші $(n - r)$, які носять назву **незалежних невідомих**.

Якщо дати цим невідомим довільні числові значення, то отримаємо загальний розв'язок системи. Щоб отримати часткові розв'язки системи, досить зафіксувати значення незалежних змінних.

Приклад: знайти ранг основної і розширеної матриці для системи

$$\begin{cases} x_1 + 5x_2 - x_3 = 3, \\ 2x_1 + 4x_2 - 3x_3 = 2, \\ 3x_1 - x_2 - 3x_3 = -7. \end{cases}$$

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} 1 & 5 & -1 & 3 \\ 2 & 4 & -3 & 2 \\ 3 & -1 & -3 & -7 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & -6 & -1 & -4 \\ 3 & -16 & 0 & -16 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & -4 \\ 0 & -16 & 0 & -16 \end{pmatrix} \sim$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$r(A) = r(\bar{A}) = n = 3 \Rightarrow \text{система має єдиний розв'язок.}$$

Метод Гауса і його модифікація - метод Жордана-Гауса дозволяють одночасно довести сумісність системи і знайти її розв'язок, якщо він існує. Тоді як для формул Крамера або матричного способу спочатку необхідно перевірити чи сумісна система. Потім у разі сумісності записати еквівалентну систему і застосувати вище вказані методи тільки до еквівалентної системи.

3. Однорідні системи лінійних рівнянь.

Системи лінійних рівнянь називаються однорідними, якщо праві частини рівнянь дорівнюють нулю.

Однорідна система m лінійних рівнянь з n невідомими має вигляд:

$$\begin{cases} 2x - 3y + z = 0, \\ x + y + z = 0, \\ 3x - 2y + 2z = 0. \end{cases}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & -2 & 2 \end{vmatrix} = 4 - 2 - 9 - (3 - 6 - 4) = 0, \quad \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 2 + 3 = 5$$

$$x = t \begin{vmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = t \cdot (-3 - 1) = -4t$$

$$y = -t \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -t \cdot (2 - 1) = -t$$

$$z = t \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = t \cdot (2 + 3) = 5t$$

Відповідь: $(-4t; -t; 5t)$